

GEREZ VOTRE PROJET AGILE AVEC UNE EQUIPE SCRUM

Durée de formations
2 jours (14 heures)

Participants

Développeurs, Ingénieurs,
Chef de projet.

Pré-requis

- Volonté d'apprendre.
- volonté de monter en
Compétences.

Coût: 1500 € HT

Dates des sessions

A définir

Cette formation a pour but de faciliter la compréhension, l'adhésion et l'organisation du modèle Scrum auprès de votre équipe agile. Vous allez ainsi pouvoir comprendre le rôle clé de Product Owner . D'abord, vous allez apprendre toutes les caractéristiques du modèle Scrum. Vous répartirez les différents rôles aux 4 membres fictifs de votre équipe agile. Vous allez aussi organiser un cadre de travail Scrum. Vous découperez votre projet en sprints pour garantir des livraisons régulières, des estimations suivies et une planification précise. Enfin, vous allez contrôler la bonne mise en pratique du modèle Scrum. Vous orienterez votre équipe au cours de la sprint review, de la sprint retrospective et du product backlog grooming.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À la fin de cette formation, les apprenants sauront :

- Coordonner les différents rôles de l'équipe Scrum.
- Conduire un projet avec une démarche incrémentale et itérative.
- Prévoir les itérations pendant la sprint planning.
- Planifier la daily scrum à partir du sprint backlog.
- Évaluer l'atteinte des objectifs lors de la sprint review.
- Promouvoir les bonnes pratiques lors de la sprint retrospective.
- Guider le raffinement du product backlog pour l'équipe Scrum.

- **PARTIE 1 - DÉFINISSEZ LES RÔLES DE L'ÉQUIPE**

0. Maîtrisez les piliers Scrum
1. Négociez avec le client
2. Encadrez l'équipe de développement
3. Facilitez le travail de l'équipe Scrum
4. Communiquez avec les parties prenantes

- **PARTIE 2 - GÉREZ LES ITÉRATIONS DE L'ÉQUIPE**

0. Préparez un sprint
1. Évaluez un incrément
2. Accompagnez le sprint planning
3. Complétez le sprint backlog
4. Organisez la daily scrum

- **PARTIE 3 - CONTRÔLEZ LE TRAVAIL DE L'ÉQUIPE**

1. Confirmez la maturité d'une user story
2. Explicitez la conformité d'une user story
3. Présentez les livrables pendant le sprint review
4. Améliorez votre gestion pendant le sprint retrospective
5. Challengez votre équipe avec le product backlog grooming

METHODES PÉDAGOGIQUES

Stage Pratique : 50% Pratique, 50% Théorie

Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants

ORGANISATION

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des

exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

VALIDATION

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

SANCTION

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

Nous offrons également la possibilité de préparer la certification .